

目录

| | |
|--------------------|----|
| 一、 关于万彩易绘大师..... | 3 |
| 二、 万彩易绘大师界面介绍..... | 3 |
| 1、 初始界面..... | 3 |
| (1) 注册登录..... | 3 |
| (2) 新建工程和打开文件..... | 4 |
| (3) 素材库..... | 4 |
| 2、 编辑界面..... | 5 |
| (1) 菜单栏..... | 5 |
| (2) 快捷工具栏..... | 6 |
| (3) 工具栏..... | 6 |
| ①选择工具..... | 7 |
| ②直接选择工具..... | 7 |
| ③钢笔工具..... | 9 |
| ④节点工具..... | 9 |
| ⑤插入节点工具..... | 10 |
| ⑥删除节点工具..... | 11 |
| ⑦连接工具..... | 11 |
| ⑧曲率工具..... | 12 |
| ⑨画笔工具..... | 12 |
| ⑩文本工具..... | 13 |
| ⑪形状工具..... | 13 |

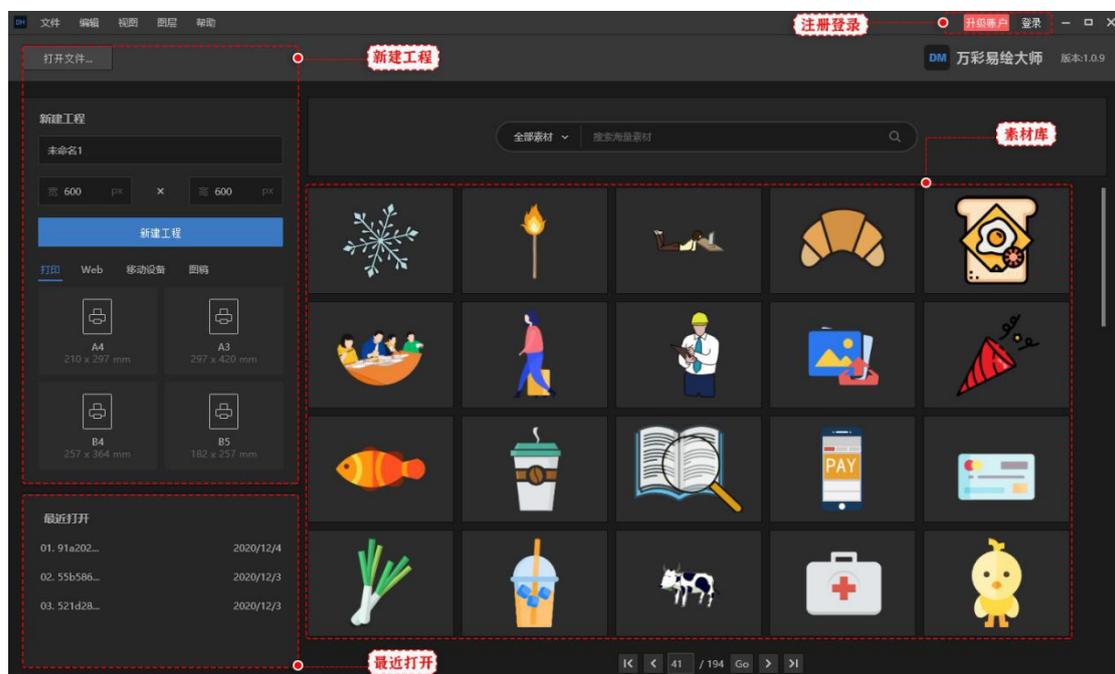
| | |
|--------------------|----|
| ⑫抓手工具..... | 14 |
| ⑭旋转工具..... | 15 |
| ⑮放大工具与缩小工具..... | 15 |
| (4) 图层面板..... | 16 |
| (5) 组件面板..... | 16 |
| (6) 工作区域..... | 17 |
| (7) 属性面板..... | 17 |
| ① 位置大小..... | 17 |
| ②对象编辑..... | 18 |
| ③填充&边框..... | 19 |
| ④文本属性..... | 19 |
| ⑤其他属性设置..... | 20 |
| 三、 如何升级易绘大师账号..... | 20 |

一、关于万彩易绘大师

万彩易绘大师是广州万彩信息技术有限公司旗下一款专业的免费矢量图片编辑器。功能 100% 免费，无水印，无限次输出，永久更新。内置海量 SVG 素材，零基础轻松上手。

二、万彩易绘大师界面介绍

1、初始界面



(1) 注册登录

①易绘大师软件工能均可免费使用， 无需注册。

②注册登录易绘大师， 可以使用素材库更多可商用素材资源。

(2) 新建工程和打开文件

易绘大师有多种方式新建工程或者打开文件。

①打开文件：可以打开 SVG 文件或者是*.dm 工程。

②新建工程：点击直接进入编辑器并新建空白画布。

③素材库：点击并打开一张图片并进入编辑器。

④最近打开：打开最近编辑过的文件。



(3) 素材库

易绘大师的素材库拥有海量 SVG 图片，点击图片即可打开并编辑。在搜索栏输入关键词，即可筛选 SVG 图片。



2、编辑界面

编辑界面主要由 7 个部分组成：菜单栏，快捷工具栏，工具栏，图层面板，组件面板，工作区域，和属性面板。



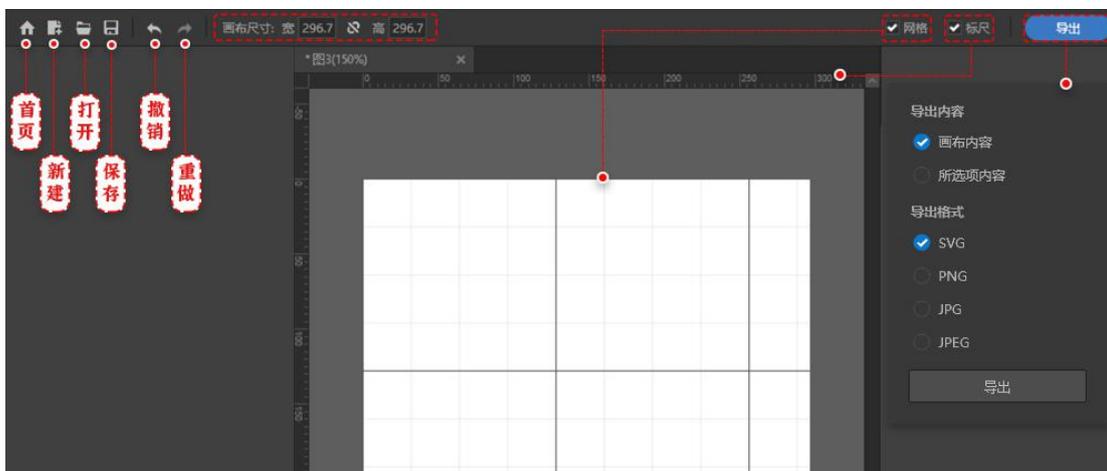
(1) 菜单栏

包括文件、编辑、视图、图层、帮助。



(2) 快捷工具栏

包括首页、新建、打开、保存、撤销、重做、画布尺寸、网格、标尺、导出。



(3) 工具栏

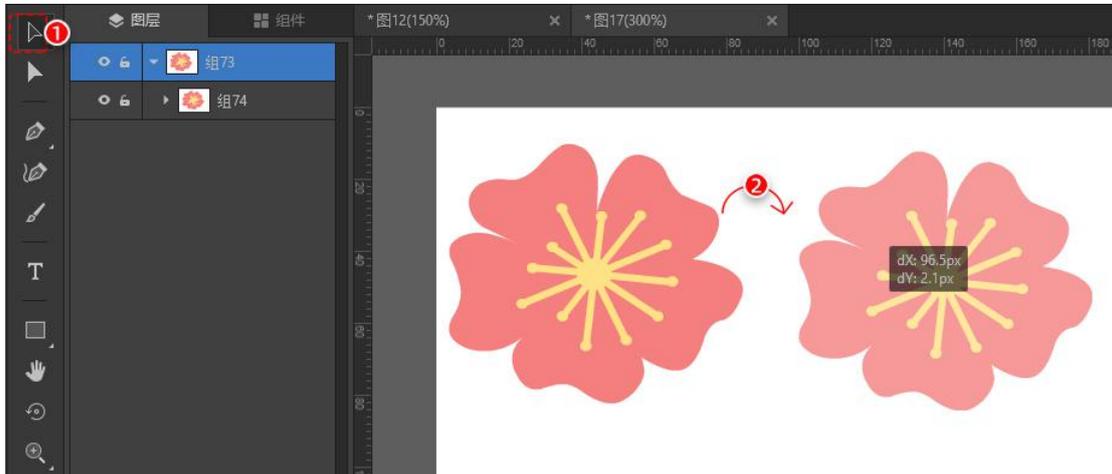
包括选择工具， 直接选择工具， 钢笔工具， 曲率工具， 画笔工具， 文本工具， 矩形工具， 抓手工具， 旋转工具， 放大工具等。



①选择工具

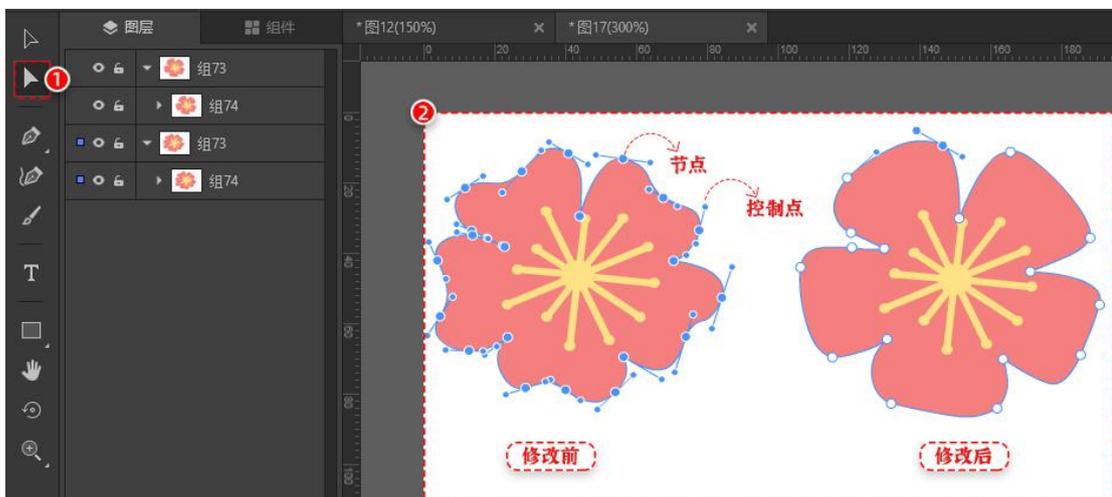
选择或拖拽图层；Ctrl+A +选择工具可以拖拽整个图片。

点击【选择工具】——选中图层——拖拽到合适位置。

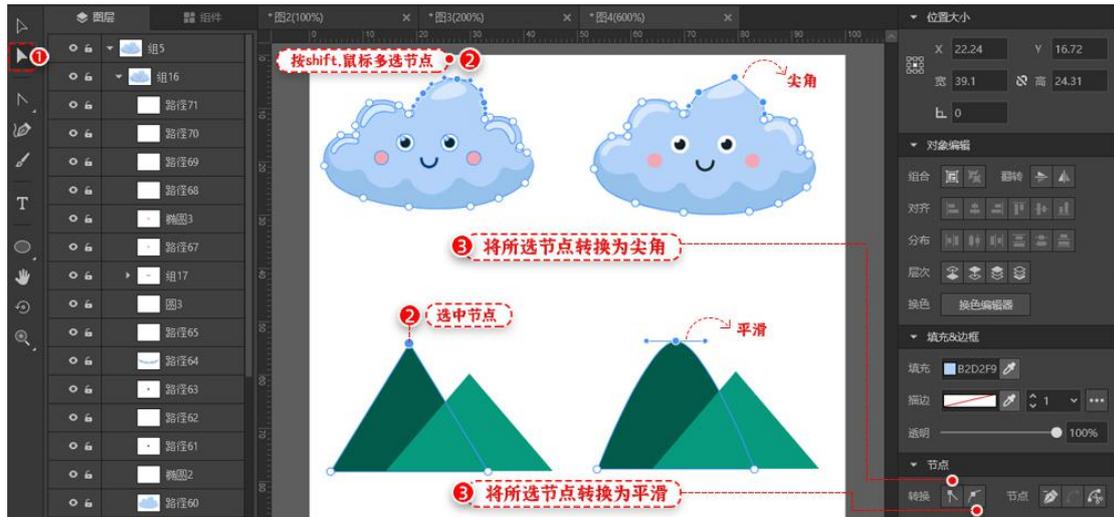


②直接选择工具

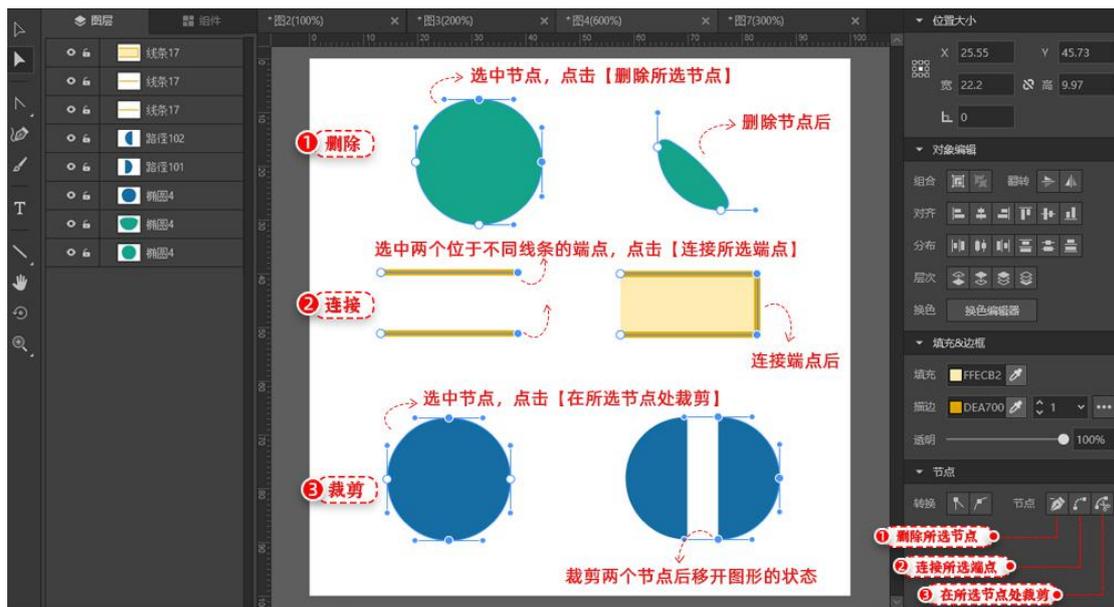
a: 拖拽某个节点改变其位置，拉动该节点上的控制点调整图形状态。



b: 节点状态转换：转换为尖角或者平滑。

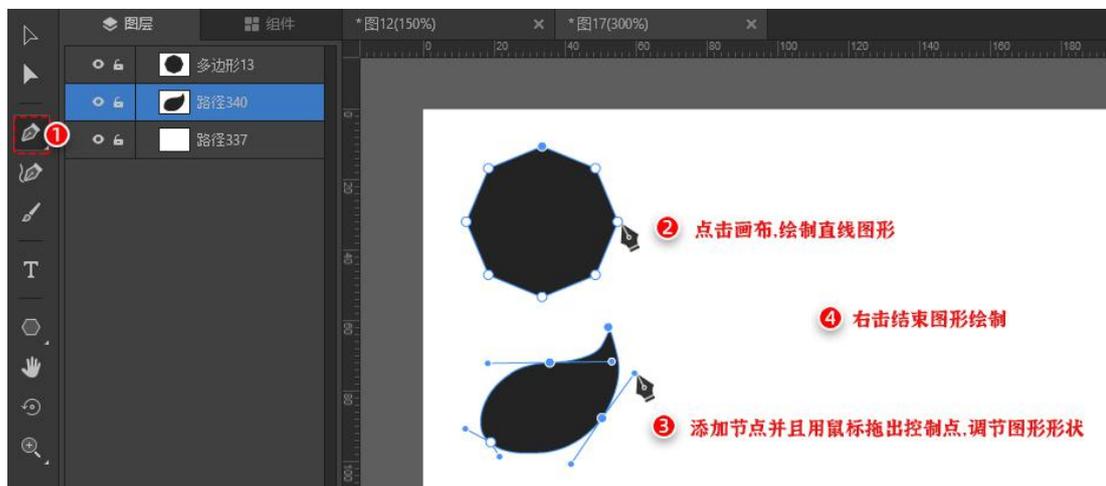


c: 删除节点， 连接端点， 裁剪节点。



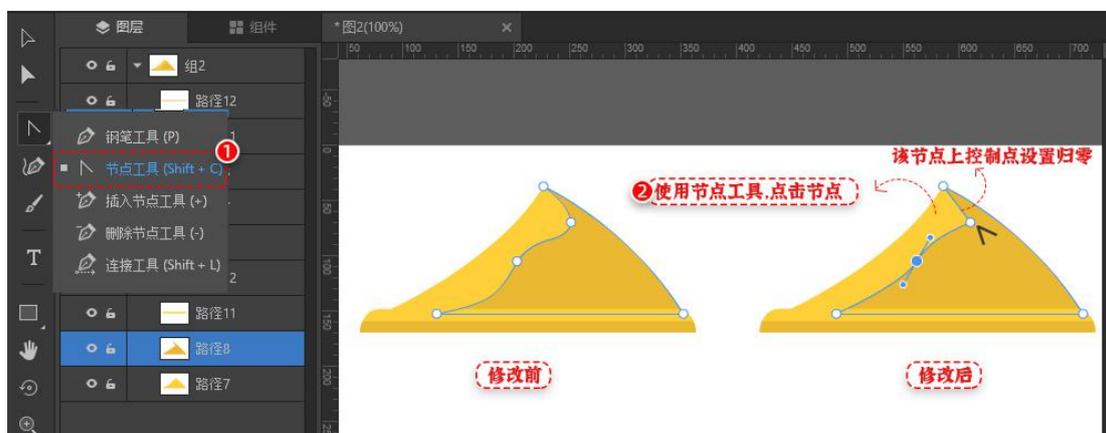
③钢笔工具

创建路径，勾画直线，拖拽控制点勾画平滑曲线，可以是不封闭的开放状，或者是起点跟终点闭合的封闭路径。 右键单击结束绘制。

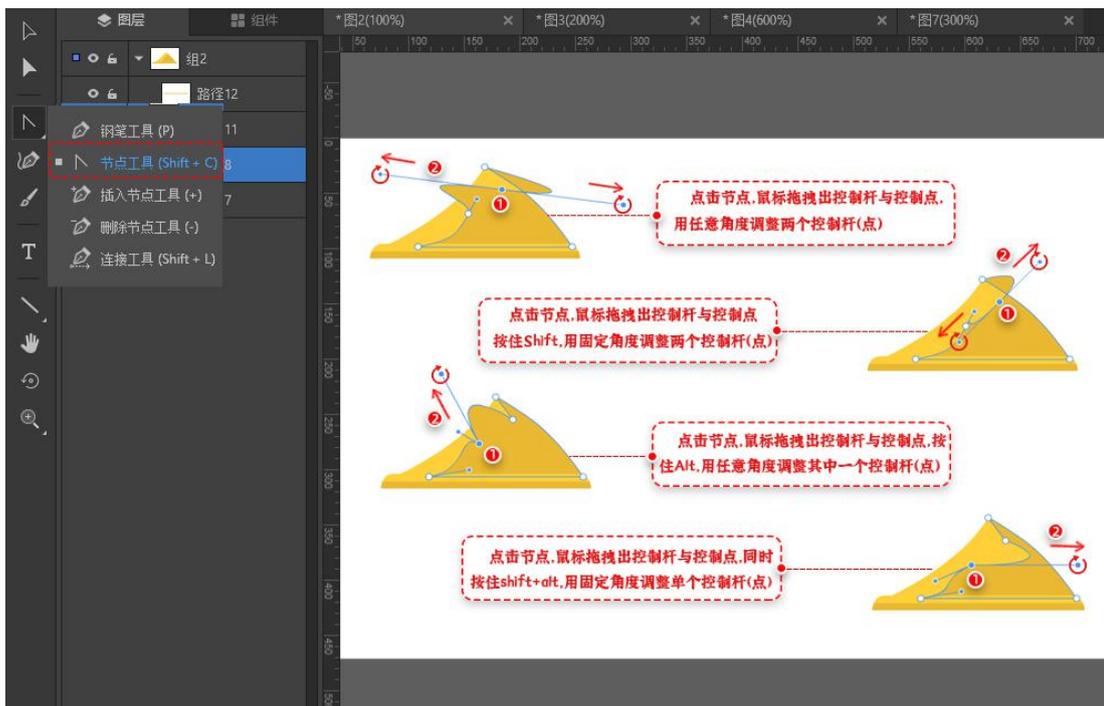


④节点工具

a: 点击节点， 将该节点的控制点设置归零。

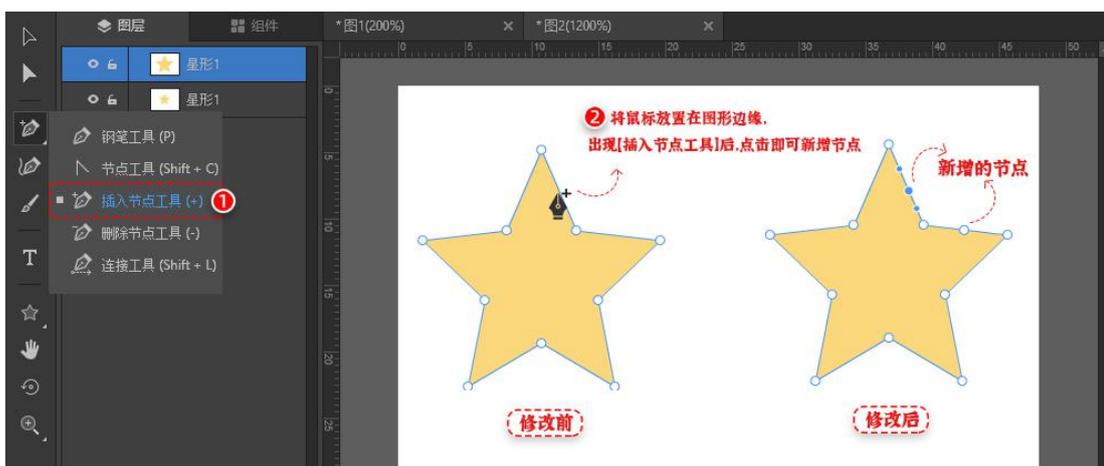


b: 点击节点， 调整控制杆的角度与长度， 继而调整图形的状态。



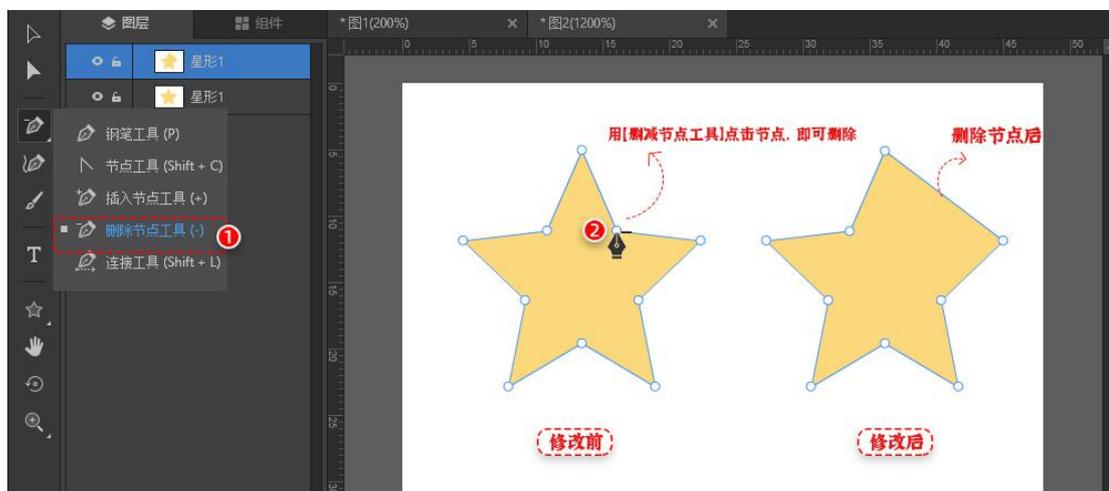
⑤插入节点工具

点击图形的路径绘制边缘， 实现在该路径上插入节点。



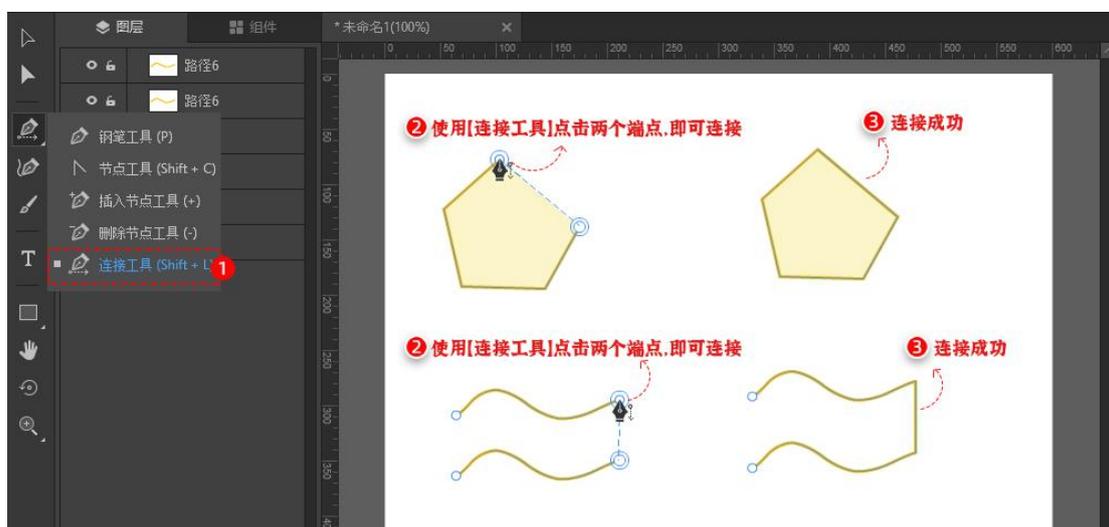
⑥删除节点工具

点击图形的路径边缘上的节点，实现删除节点。



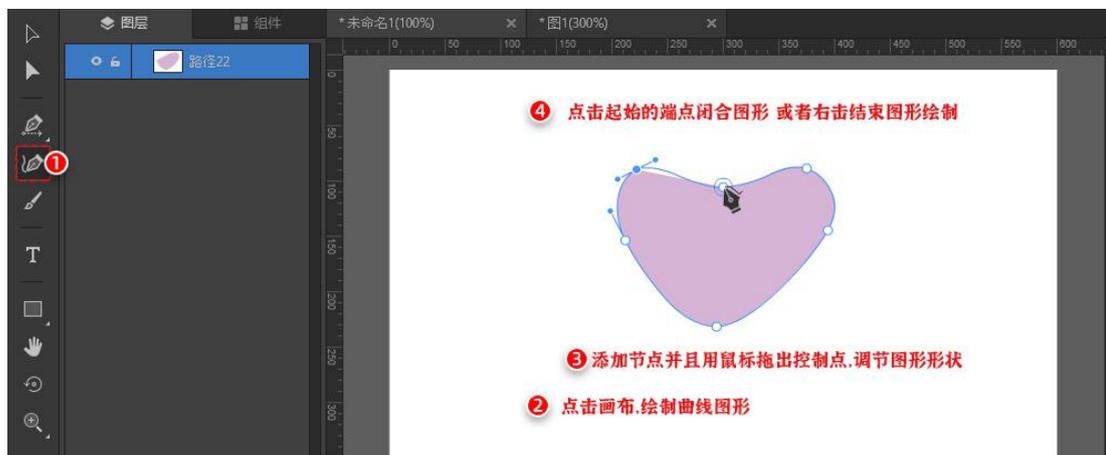
⑦连接工具

选中两个端点，如果两个节点是同一路径的则将该路径闭合，或者连接两条直线的两个端点，路径合并为一条。



⑧ 曲率工具

创建曲线路径， 绘制平滑曲线图形， 可以是不封闭的开放状， 也可以是起点跟终点闭合的封闭路径。



⑨ 画笔工具

鼠标按下拖拽， 绘制图形， 以鼠标移动轨迹创建路径。



⑩文本工具

为图形添加文字内容，支持修改字体，颜色，对齐方式等。



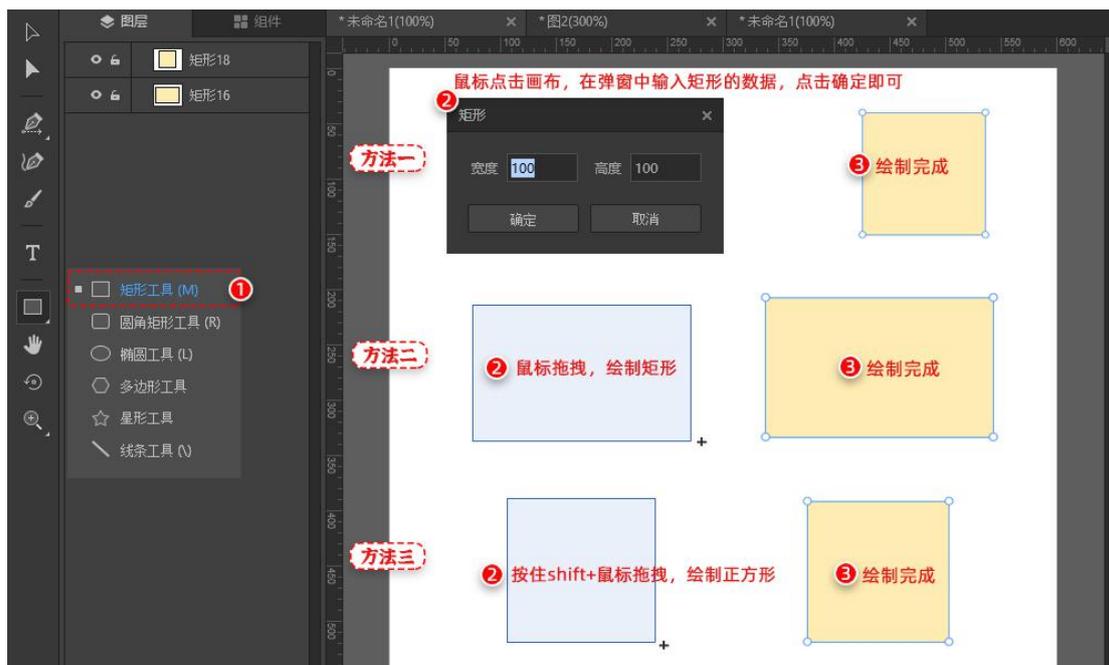
⑪形状工具

a: 矩形工具:

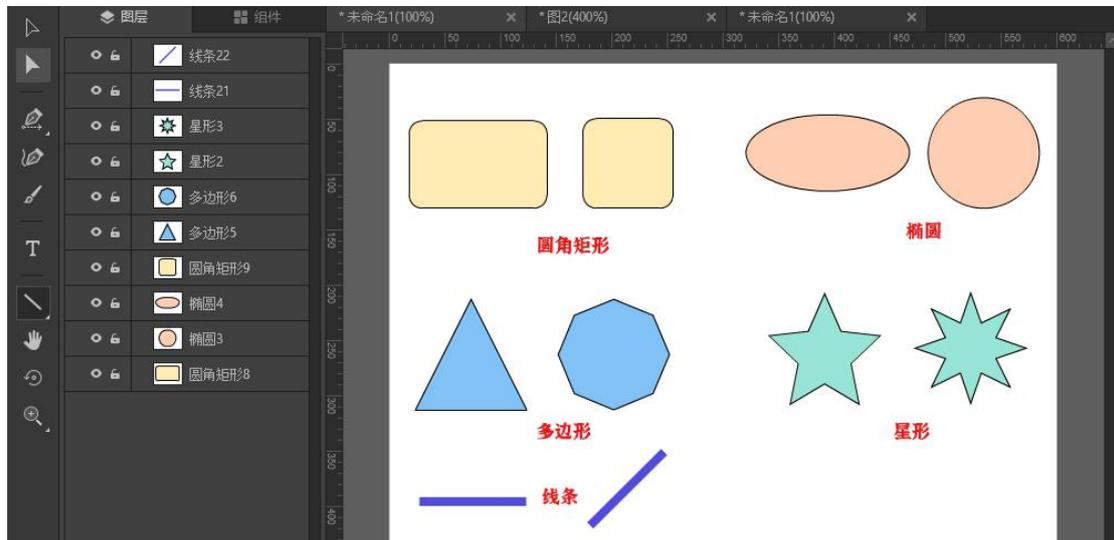
方法一: 选择【矩形工具】— 点击画布— 在弹窗输入矩形数据— 点击【确定】。

方法二: 选择【矩形工具】— 在画布直接拖拽出矩形。

方法三: 选择【矩形工具】— 按住 Shift 键, 用鼠标拖拽出正方形。



b: 圆角工具, 椭圆工具, 多边形工具, 星形工具, 线条工具与矩形工具使用功能方法相同。



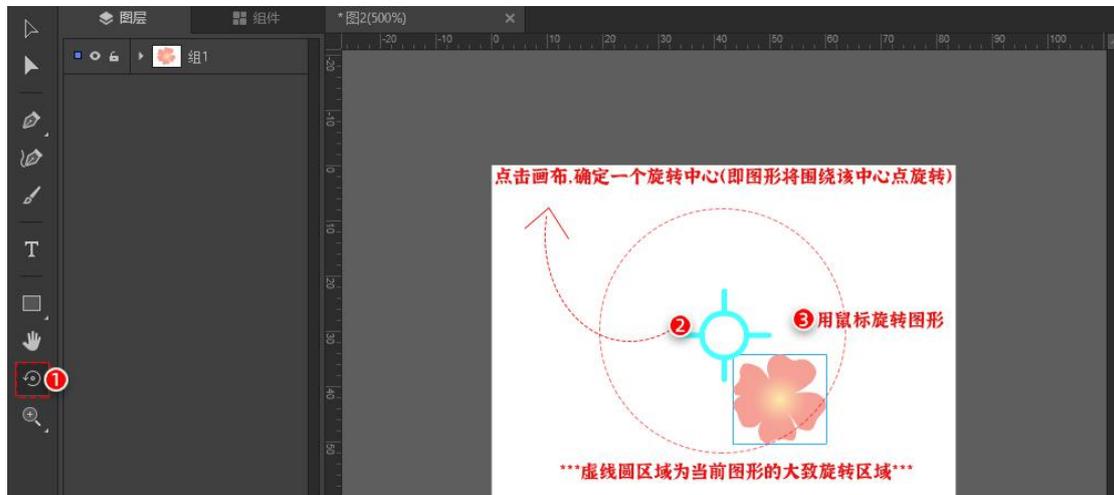
⑫ 抓手工具

画布显示大于可视区域时, 点击工具栏的【抓手工具】可以移动画布位置。



⑭旋转工具

在文档编辑区域内，点击设置旋转中心点，鼠标按下拖拽旋转选中图形。



⑮放大工具与缩小工具

选择【放大工具】，点击工作区域的画布即可放大画布内容。同理，选择【缩小工具】，点击工作区域的画布即可缩小画布内容。快捷键操作（Ctrl++）（Ctrl+-）（非缩放工具模式下也可使用）



(4) 图层面板

图层面板可以设置图层可见或者隐藏，锁定或者解锁，以及修改图层命名。上下拖拽图层可以调整图层顺序。按住 shift 键可多选图层。

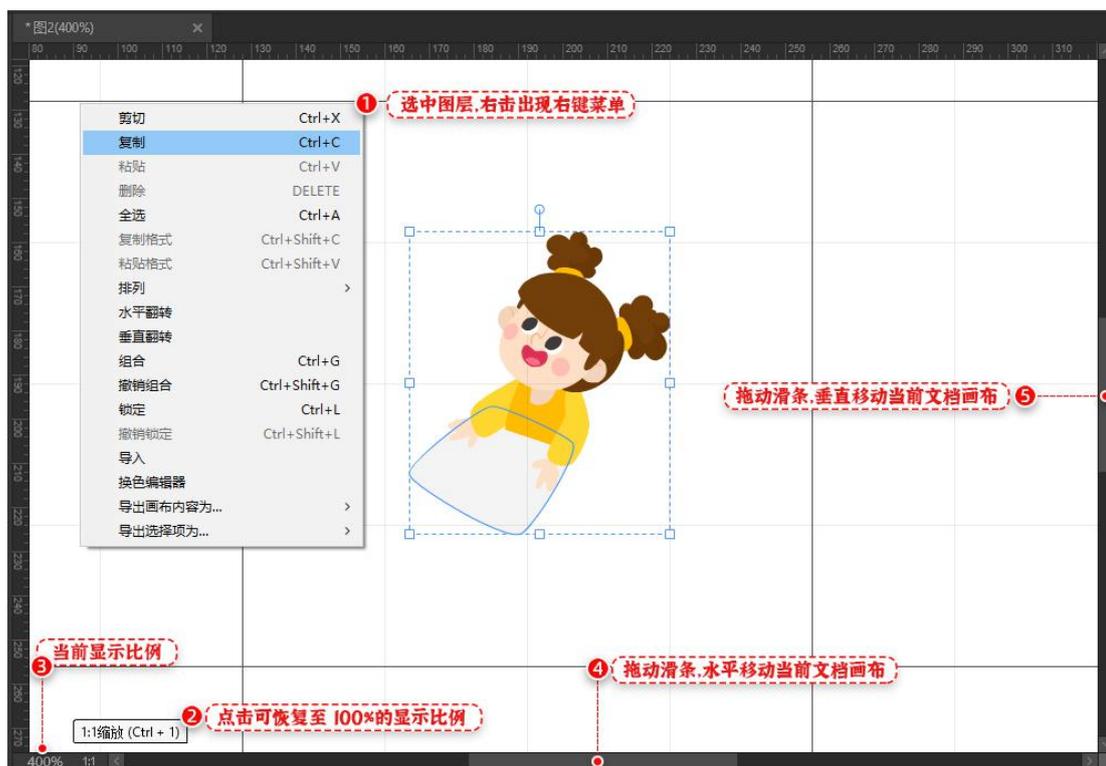


(5) 组件面板

搜索素材， 添加素材到当前画布。



(6) 工作区域



(7) 属性面板

属性面板包括位置大小，对象编辑，填充&边框，文本属性和其他属性设置。

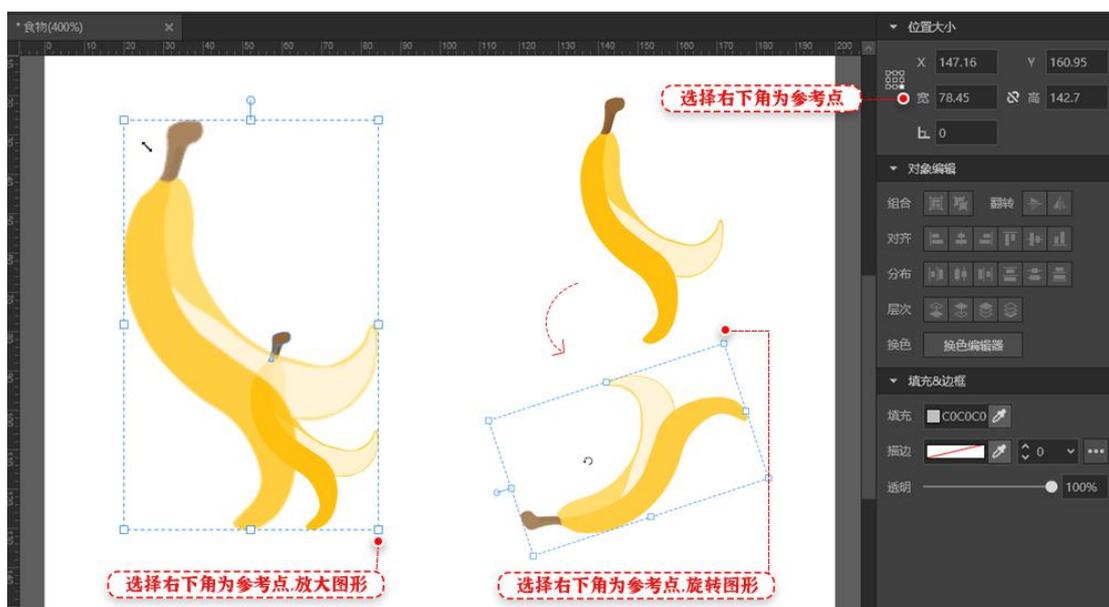
① 位置大小

A: 修改对象的宽高，位置，以及旋转角度

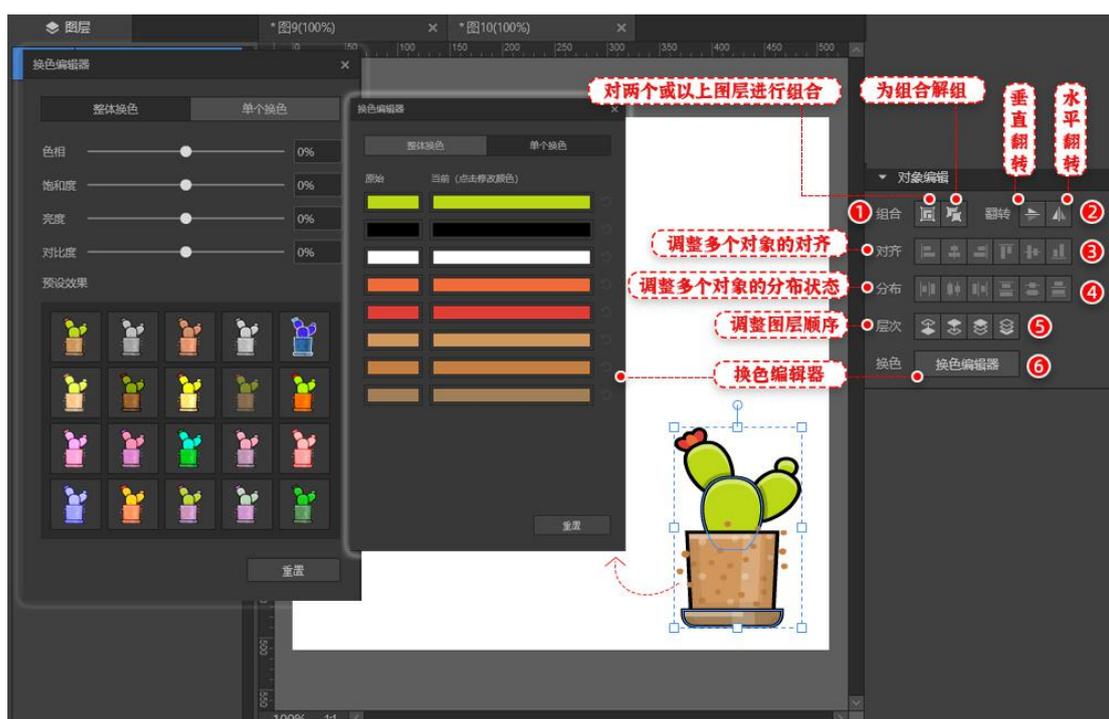


B: 设置参考点

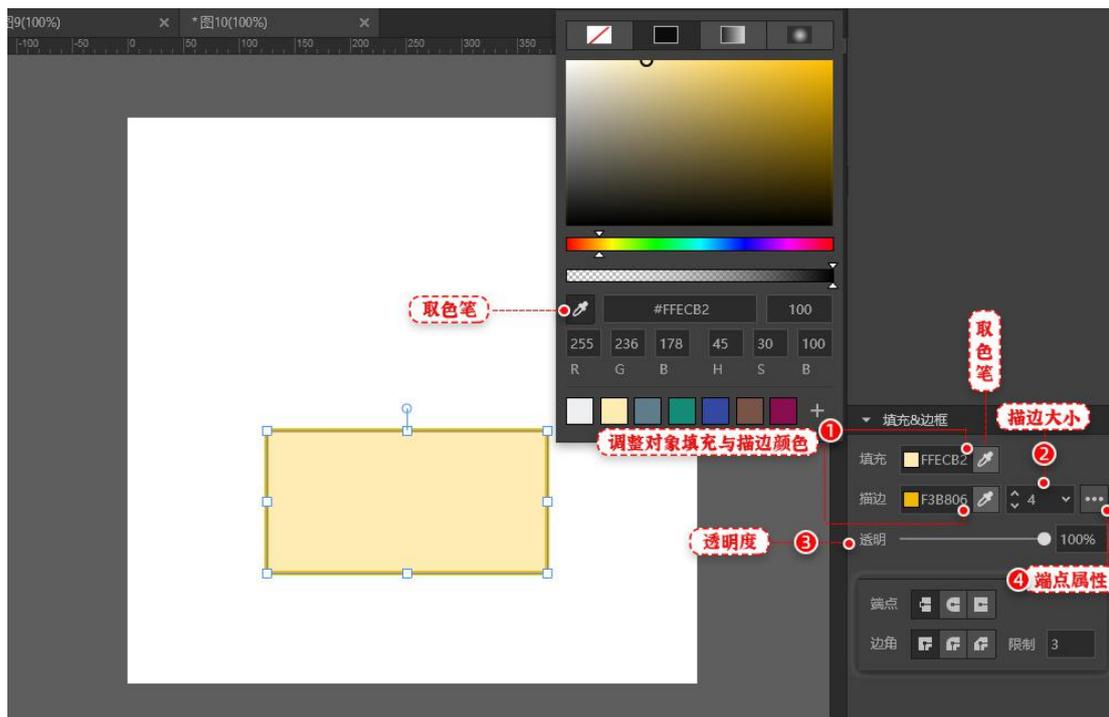
设置参考点，指的是图形变换的参考点，（默认是以图形中心为参考点）比如将参考点选择为右下角，那么该图形的缩放，旋转等操作都将围绕右下角的参考点进行变换。



②对象编辑



③填充&边框



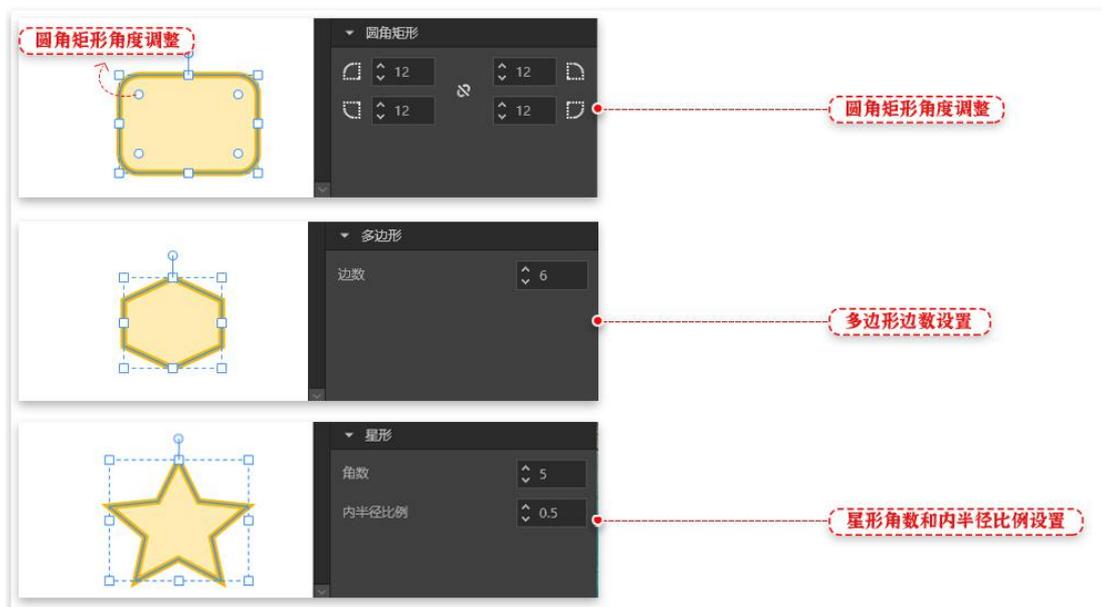
④文本属性

设置文本大小， 对齐， 颜色， 样式， 透明度等属性。



⑤其他属性设置

圆角矩形，多边形和星形的特殊属性。



三、如何升级易绘大师账号

登录之后，进入购买页面（<http://www.animiz.cn/drawingmaster/buy/>），

购买所需套餐，付款成功后，即可升级账号。